PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

08-130733

(43) Date of publication of application: 21.05.1996

(51)Int.Cl.

H04N 7/24 G06T 9/00

HO3M 7/30

(21)Application number: 06-292211

(71)Applicant: SANYO ELECTRIC CO LTD

(22)Date of filing:

31.10.1994

(72)Inventor: KOBAYASHI TOMOKO

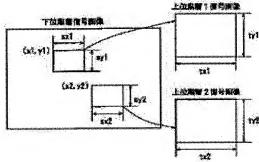
HAMAMOTO YASUHACHI

(54) DEVICE AND METHOD FOR PROCESSING MOVING PICTURE

(57) Abstract:

PURPOSE: To transmit not only the picture of the entire area of the picture but also the picture of a partial area and to select and display the desired picture on a receiver side by specifying plural areas and performing hierarhicaly encoding.

CONSTITUTION: The plural partial areas (two areas in the figure) in a moving picture to be an object are specified and hierarchically encoded along with the picture of the entire area. Then, when data relating to the respective partial areas are written in the user data area of a lower hierarchy code, the user area write part of an MPEG encoder for a lower hierarchy transmits moving picture (lower hierarchy decoding moving pictures = constant resolution decoding moving pictures) obtained by respectively decoding the lower hierarchy codes corresponding to the respective partial areas. Corresponding to them, in respective picture size conversion parts, lower hierarchy decoding moving picture data corresponding to the partial areas are



respectively up-sampled and the moving picture (higher hierarchy decoding moving pictures = high resolution decoding moving pictures) data of a higher hierarchy are respectively generated.

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平8-130733

(43)公開日 平成8年(1996)5月21日

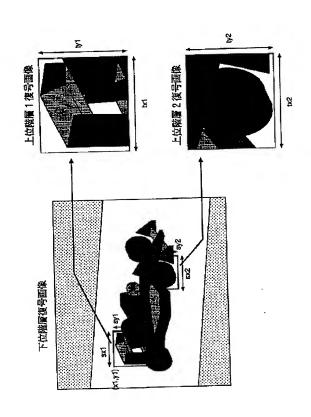
(51) Int.Cl. ⁶ H 0 4 N	7/24	識別記号	庁内整理番号	F I			技術表示箇所	
G 0 6 T H 0 3 M	9/00 7/30	z	9382-5K	H04N G06F 審查請求	15/ 66	330 請求項の数9	Z H FD	(全 11 頁)
(21)出願番号		特願平6-292211		(71) 出願人	000001889 三洋電機株式会社			
(22)出顧日		平成6年(1994)10)	(72)発明者	大阪府守口市京阪本通2丁目5番5号 小林 智子 大阪府守口市京阪本通2丁目5番5号 三 洋電機株式会社内				
				(72)発明者	大阪府等	安八 守口市京阪本通 朱式会社内	2丁目:	5番5号 三
				(74)代理人		丸山 明夫		

(54) 【発明の名称】 動画像処理装置及び方法

(57)【要約】

【目的】 MPEG-2の階層符号化に於いて、画像中の或る部分領域を階層符号化して送り、受信者側で好み等に応じて選択できるようにする。

【構成】 階層符号化される画像の部分領域を指定可能にし、その指定に対応するデータ(座標、原画サイズ、拡大画サイズ)をMPEG-2のビットストリームのユーザデータ領域に書き込み、これに応じて対応する上位階層の符号化を行い、これを、下位階層符号と全領域の上位階層符号(MPEG-2で規定されている上位階層符号)に多重して送り、デコード側で上記ユーザデータ領域のデータを読み出し、それに応じてデコードを行い、好みの画像を選択する。



10

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】 高解像度動画像データのダウンサンプリングで得られる低解像度動画像データを非可逆符号化して下位階層符号を生成する手段と、

1

前記動画像の所望の複数の領域を各々指定する指定手段 と、

前記指定手段により指定された各指定領域を、前記低解 像度動画像データに関する領域データと、前記高解像度 動画像データに関する領域データとに各々変換して、前 記下位階層符号に多重する書込手段と、

前記下位階層符号に前記領域データが多重された場合 は、該下位階層符号の中の前記各領域に対応する符号を 復号した後にアップサンプリングして得られる各高解像 度復号動画像データを各々予測画像として適応的に用い ることで前記高解像度動画像データ中の前記各領域に対 応するデータを各々非可逆符号化して前記各領域に対応 する複数の上位階層符号を各々生成する手段と、

前記下位階層符号と前記複数の上位階層符号を各々可変 長符号化して下位階層ビットストリームと複数の上位階 層ビットストリームを各々生成する手段と、

を有する動画像処理装置。

【請求項2】 請求項1に於いて、

前記複数の上位階層ビットストリームは動画像符号化標準のMPEG-2に準拠したビットストリームであり、前記書込手段は前記複数の指定領域の中の2番目以降の指定領域に関するデータを前記下位階層符号中のユーザデータ領域のデータとして多重する、

動画像処理装置。

【請求項3】 低解像度動画像データに対応する下位階層ビットストリームと高解像度動画像データに対応する複数の上位階層ビットストリームの多重された多重化ビットストリームを下位階層ビットストリームと複数の上位階層ビットストリームに分離する手段と、

前記下位階層ビットストリームと前記複数の上位階層ビットストリームを各々可変長復号して下位階層符号と複数の上位階層符号を各々生成する手段と、

前記下位階層符号から前記動画像の複数の領域を示す領域データを各々読み出す読出手段と、

前記下位階層符号の中の前記各領域データに対応する符号を復号してアップサンプリングして得られる各高解像 40 度復号動画像データを各々予測画像として適応的に用いることで前記複数の上位階層符号を各々復号して前記各領域に対応する複数の高解像度復号動画像データを各々生成する手段と、

を有する動画像処理装置。

【請求項4】 請求項3に於いて、

前記複数の上位階層ビットストリームは動画像符号化標準のMPEG-2に準拠したビットストリームであり、 前記読出手段は前記下位階層符号のユーザデータ領域か ら前記複数の領域の中の2番目以降の領域を示す領域デ 50

ータを読み出す、

動画像処理装置。

【請求項5】 請求項3、又は請求項4に於いて、さらに、

前記複数の高解像度復号動画像データの何れを選択して 表示出力すべきかを指定するための入力手段、

を有する動画像処理装置。

【請求項6】 高解像度動画像データのダウンサンプリングで得られる低解像度動画像データを非可逆符号化して下位階層符号を生成し、

前記動画像に関して指定された複数の指定領域を、前記 低解像度動画像データに関する領域データと、前記高解 像度動画像データに関する領域データとに各々変換し て、前記下位階層符号に多重し、

前記下位階層符号の中の前記各領域に対応する符号を復 号した後にアップサンプリングして得られる各高解像度 復号動画像データを各々予測画像として適応的に用いる ことで前記高解像度動画像データ中の前記各領域に対応 するデータを各々非可逆符号化して前記各領域に対応す る複数の上位階層符号を各々生成し、

前記下位階層符号と前記複数の上位階層符号を各々可変 長符号化して下位階層ビットストリームと複数の上位階 層ビットストリームを各々生成する、

動画像処理方法。

【請求項7】 請求項6に於いて、

前記複数の上位階層ビットストリームは動画像符号化標準のMPEG-2に準拠したビットストリームであり、前記複数の指定領域の中の2番目以降の指定領域に関するデータを前記下位階層符号中のユーザデータ領域のデータとして多重する、

動画像処理方法。

【請求項8】 低解像度動画像データに対応する下位階層ビットストリームと高解像度動画像データに対応する複数の上位階層ビットストリームの多重された多重化ビットストリームを下位階層ビットストリームと複数の上位階層ビットストリームに分離し、

前記下位階層ビットストリームと前記複数の上位階層ビットストリームを各々可変長復号して下位階層符号と複数の上位階層符号を各々生成し、

) 前記下位階層符号から前記動画像について指定された複数の領域を示す領域データを各々読み出し、

前記下位階層符号の中の前記各領域データに対応する符号を復号してアップサンプリングして得られる各高解像度復号動画像データを各々予測画像として適応的に用いることで前記複数の上位階層符号を各々復号して前記各領域に対応する複数の高解像度復号動画像データを各々生成する、

動画像処理方法。

【請求項9】 請求項8に於いて、

前記複数の上位階層ビットストリームは動画像符号化標

3

準のMPEG-2に準拠したビットストリームであり、 前記複数の領域の中の2番目以降の領域を示す領域デー タを前記下位階層符号のユーザデータ領域から読み出 す、

動画像処理方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、高解像度動画像と該高 解像度動画像のダウンサンプリングで得られる低解像度 動画像を階層符号化して成るビットストリームの処理に 10 関する。

[0002]

【従来の技術】動画像符号化標準のMPEG-2では、 空間スケーラビリティの機能が導入されている。即ち、 エンコード側では、高解像度動画像(=上位階層原画 像) のダウンサンプリングで得られる低解像度動画像 (=下位階層原画像)を、図5のように、下位階層用M PEGエンコーダにて非可逆符号化(動き補償、DC T, 量子化) して下位階層符号を生成し、この下位階層 符号を復号(逆量子化、逆DCT)した後、アップサン プリング(画像サイズ変換)することで高解像度動画像 データ (=高解像度復号動画像データ)を生成し、この 高解像度復号動画像データの画面を上位階層用MPEG エンコーダに於いて予測画像として適応的に用いること で、前記高解像度動画像を符号化している。即ち、上位 階層用MPEGエンコーダでは、前記高解像度動画像の 前画面と後画面、及び前記下位階層用MPEGエンコー ダから供給される前記画面の中から、最適な画面が選択 されて、動き補償が行われる。なお、下位階層用MPE Gエンコーダから出力される下位階層ビットストリーム と上位階層用MPEGエンコーダから出力される上位階 層ビットストリームとは、後段のマルチプレクサ(不図 示)にて多重され、MPEG-2標準規格に準拠した多 重化ビットストリームとして出力される。

【0003】一方、デコード側では、まず、前記多重化 ビットストリームから下位階層ビットストリームと上位 階層ビットストリームが分離される。図6のように、下 位階層ビットストリームは下位階層用MPEGデコーダ に入力され、可変長復号、逆量子化及び逆DCT、動き 補償を施されて、下位階層復号画像に復号される。ま た、下位階層用MPEGデコーダにて復号された画像 は、上位階層用MPEGデコーダへ送られ、画像サイズ 変換部にてアップサンプリングされて高解像度復号動画 像データとされ、この画面が予測画像として適応的に用 いられて前記上位階層ビットストリームが復号され、上 位階層復号画像として出力される。即ち、上位階層用M PEGデコーダでは、前記上位階層ビットストリームに 基づく前画面と後画面、及び前記下位階層用MPEGデ コーダから供給される画面の中から最適な画面が選択さ れて動き補償が行われる。なお、上位階層用MPEGデ 50

コーダを有しない装置では、下位階層復号画像が出力さ

【0004】上述のような空間スケーラビリティ機能 は、例えば、ITU-R勧告601の1/4の画像サイ ズをMPEG-1で符号化するとともにITU-R勧告 601画像をMPEG-2で階層的に符号化する場合 や、或いは、ITU-R勧告601画像と4倍サイズの HDTV画像を階層的に符号化する際等に用いられる。 なお、下位階層の動画像と上位階層の動画像の解像度比

は任意である。 [0005]

【発明が解決しようとする課題】MPEG-2では、例 えば、通常の画質のテレビ放送と高画質のHDTV放送 とを同時に送り、受信端末側の性能に応じて何れかを選 ぶという使い方を想定している。このため、階層符号化 される各画像は、その解像度は異なるものの、表示対象 となる画像範囲は略同一(≒全範囲)である。また、そ のためのデータはMPEG-2標準規格のビットストリ ーム中で規定されており、且つ、その数は1つとされて いる。このため、図3のように、当該画像中の或る部分 領域を階層符号化して送り、受信者側で好み等に応じて 選択(高画質の全領域と高画質の部分領域の何れかを選 択) するという使い方は、そのままではできない。

【0006】本発明は、図3のように、画像中の或る部 分領域 (1つ以上の部分領域) を階層符号化して送るこ とにより、受信者側に於いて、好みの画像を選択できる ようにすることを目的とする。

[0007]

40

【課題を解決するための手段】本発明は、高解像度動画 像データのダウンサンプリングで得られる低解像度動画 像データを非可逆符号化して下位階層符号を生成する手 段と、前記動画像の所望の複数の領域を各々指定する指 定手段と、前記指定手段により指定された各指定領域を 前記低解像度動画像データに関する領域データと前記高 解像度動画像データに関する領域データとに各々変換し て前記下位階層符号に多重する書込手段と、前記下位階 層符号に前記領域データが多重された場合は該下位階層 符号の中の前記各領域に対応する符号を復号した後にア ップサンプリングして得られる各高解像度復号動画像デ ータを各々予測画像として適応的に用いることで前記高 解像度動画像データ中の前記各領域に対応するデータを 各々非可逆符号化して前記各領域に対応する複数の上位 階層符号を各々生成する手段と、前記下位階層符号と前 記複数の上位階層符号を各々可変長符号化して下位階層 ビットストリームと複数の上位階層ビットストリームを 各々生成する手段と、を有する動画像処理装置である。 上記に於いて、複数の上位階層ビットストリームをMP EG-2に準拠したビットストリームとし、書込手段は 複数の指定領域の中の2番目以降の指定領域に関するデ ータを下位階層符号中のユーザデータ領域のデータとし て多重するようにしてもよい。なお、この場合、1番目の指定領域に関するデータは、MPEG-2のビットストリーム中に元々規定されている。

【0008】また、本発明は、低解像度動画像データに 対応する下位階層ビットストリームと高解像度動画像デ ータに対応する複数の上位階層ビットストリームの多重 された多重化ビットストリームを下位階層ビットストリ ームと複数の上位階層ビットストリームに分離する手段 と、前記下位階層ビットストリームと前記複数の上位階 層ビットストリームを各々可変長復号して下位階層符号 と複数の上位階層符号を各々生成する手段と、前記下位 階層符号から前記動画像の複数の領域を示す領域データ を各々読み出す読出手段と、前記下位階層符号の中の前 記各領域データに対応する符号を復号してアップサンプ リングして得られる各高解像度復号動画像データを各々 予測画像として適応的に用いることで前記複数の上位階 層符号を各々復号して前記各領域に対応する複数の高解 像度復号動画像データを各々生成する手段と、を有する 動画像処理装置である。上記に於いて、複数の上位階層 ビットストリームをMPEG-2に準拠のビットストリ ームとし、読出手段は下位階層符号のユーザデータ領域 から複数の領域中の2番目以降の領域を示す領域データ を読み出すようにしてもよい。なお、この場合、1番目 の指定領域に関するデータは、MPEG-2のビットス トリーム中の非ユーザデータ領域に元々規定されている 中から読み出される。また、上記に於いて、さらに、複 数の高解像度復号動画像データの何れを選択して表示出 力すべきかを指定するための入力手段を付加してもよ

【0009】また、本発明は、高解像度動画像データの ダウンサンプリングで得られる低解像度動画像データを 非可逆符号化して下位階層符号を生成し、前記動画像に 関して指定された複数の指定領域を前記低解像度動画像 データに関する領域データと前記高解像度動画像データ に関する領域データとに各々変換して前記下位階層符号 に多重し、前記下位階層符号の中の前記各領域に対応す る符号を復号した後にアップサンプリングして得られる 各高解像度復号動画像データを各々予測画像として適応 的に用いることで前記高解像度動画像データ中の前記各 領域に対応するデータを各々非可逆符号化して前記各領 域に対応する複数の上位階層符号を各々生成し、前記下 位階層符号と前記複数の上位階層符号を各々可変長符号 化して下位階層ビットストリームと複数の上位階層ビッ トストリームを各々生成する、動画像処理方法である。 上記に於いて、複数の上位階層ビットストリームをMP EG-2に準拠のビットストリームとし、複数の指定領 域中の2番目以降の指定領域のデータを下位階層符号中 のユーザデータ領域のデータとして多重するようにして

【0010】また、本発明は、低解像度動画像データに 50

対応する下位階層ビットストリームと高解像度動画像データに対応する複数の上位階層ビットストリームの多重された多重化ビットストリームを下位階層ビットストリームと複数の上位階層ビットストリームに分離し、前記下位階層ビットストリームと前記複数の上位階層ビットストリームを各々可変長復号して下位階層符号と複数前記下位階層符号を各々生成し、前記下位階層符号から記動画像について指定された複数の領域を示す領域データを各々読み出し、前記下位階層符号の中の前記各領域を示す領域でである各高解像度復号動画像データを各々予測画像とで適応的に用いることで前記複数の上位階層符号を各々復号して前記各領域に対応する複数の高解像度復号動

画像データを各々生成する、動画像処理方法である。上 記に於いて、複数の上位階層ビットストリームをMPE

G-2に準拠のビットストリームとし、下位階層符号の

ユーザデータ領域から複数の領域中の2番目以降の領域

を示す領域データを読み出すようにしてもよい。

[0011]

20

30

【作用】エンコード側では、高解像度動画像データのダ ウンサンプリングで得られる低解像度動画像データが非 可逆符号化されて下位階層符号が生成される。また、当 該動画像に関して複数の領域が指定され、該複数の指定 領域が、前記低解像度動画像データ用の領域データと前 記高解像度動画像データ用の領域データとに変換され て、前記下位階層符号に多重される。その一方で、前記 下位階層符号の中の上記各指定領域に対応する符号が復 号された後にアップサンプリングされ、これによって得 られる各高解像度復号動画像データが高解像度動画像デ ータ用のエンコーダにて各々予測画像として適応的に用 いられ、上記各指定領域に対応する高解像度動画像デー タが各々非可逆符号化されて、複数の上位階層符号が各 々生成される。また、こうして生成された下位階層符号 と複数の上位階層符号は、各々可変長符号化され、これ により、下位階層ビットストリームと複数の上位階層ビ ットストリームが各々生成される。

【0012】デコード側では、まず、多重化ビットストリームから下位階層ビットストリームと複数の上位階層ビットストリームと複数の上位階層ビットストリームと複数の上位階層ビットストリームと複数の上位階層ビットストリームは、可変長復号されて各々下位階層符号と複数の上位階層符号とされる。この下位階層符号から複数の指定領域に関する領域データが各々読み出され、該複数の指定領域に対応する下位階層符号中の符号が復号される。また、復号されたデータはアップサンプリングされ、これによって得られる各高解像度復号動画像データが上位階層用のデコーダにて各々予測画像として適応的に用いられて、上記各指定領域に対応する複数の上位階層符号が各々復号される。即ち、複数の高解像度復号動画像データが各々生成される。

[0013]

【実施例】以下、本発明の実施例を説明する。図1は実 施例のMPEGエンコーダ、図2はMPEGデコーダで ある。本実施例では、図3のように、対象となる動画像 の中の部分領域が複数領域(図3では2領域)指定され て全領域の画像とともに階層符号化される。なお、図1 と図2では2個の部分領域についての処理のみが示され ており、全領域の上位階層を符号化する処理については 図5と同様であるため省略されている。

7

【0014】まず、図1を参照して、エンコード側につ 10 いて説明する。高解像度動画像(=上位階層原画像)の ダウンサンプリングで得られる低解像度動画像(=下位 階層原画像)が、下位階層用MPEGエンコーダにて非 可逆符号化(動き補償, DCT, 量子化)されて下位階 層符号が生成される。この下位階層符号は当該下位階層 での予測画像を作製するために復号(逆量子化、逆DC T) され、また、ユーザデータ領域に前述の各部分領域 に関するデータが書き込まれる。この各部分領域に関す るデータは、不図示の入力装置から入力された後に、不 図示の変換部でユーザデータ領域への書き込みに適した フォーマット (図4参照) に変換されたデータである。 【0015】即ち、各部分領域に関するデータは、図4 のように、下位階層復号画像中の座標、下位階層復号画 像中のサイズ、上位階層復号画像中のサイズから成る。 例えば、部分領域1のデータは、下位階層復号画像中の 座標(x1, y1) 、下位階層復号画像中の水平サイズsx1 、 垂直サイズsyl 、上位階層復号画像中の水平サイズtxl 、垂直サイズtyl から成り、部分領域2のデータは、 下位階層復号画像中の座標(x2,y2) 、下位階層復号画像 中の水平サイズsx2 、垂直サイズsy2 、上位階層復号画 30 像中の水平サイズtx2、垂直サイズty2 から成る。な お、図4の(a)では部分領域が2個の場合が示されて いるが、(b)ではN個の場合が示されている。また、 ユーザデータ領域に書き込まれるデータとしては、各部 分領域に関する上記のデータの他に、指定された部分領 域数Nがある。

【0016】上記部分領域1,2に関するデータが前述 の如く下位階層符号のユーザデータ領域に書き込まれる と、下位階層用MPEGエンコーダのユーザ領域書き込 み部は、部分領域1,2用の各MPEGエンコーダの各 画像サイズ変換部へ、当該各部分領域に対応する下位階 層符号を各々復号して得た動画像(下位階層復号動画像 =低解像度復号動画像)データを送る。

【0017】これに対応して、各画像サイズ変換部で は、当該部分領域に対応する下位階層復号動画像データ が各々アップサンプリングされて、上位階層の動画像 (上位階層復号動画像=高解像度復号動画像) データが 各々生成される。この上位階層復号動画像データの画面 が、前述の図5の場合と同様に、当該部分領域用のMP

EGエンコーダに於いて予測画像として適応的に用いら

れて、当該部分領域の上位階層符号が生成される。こう して生成された各部分領域の各上位階層符号は各々可変 長符号化されて上位階層1,2のビットストリームとさ れ、その後、不図示の多重化器で下位階層のビットスト リームと多重される。

【0018】次に、図2を参照して、デコード側につい て説明する。図2のデコーダでは、図1のエンコーダに より符号化された多重化ビットストリームが、まず、不 図示のデマルチプレクサにより、下位階層ビットストリ ームと上位階層1ビットストリームと上位階層2ビット ストリームに分離される。また、分離された各ビットス トリームは、各々対応するMPEGデコーダに入力され て、前述の図6の場合と略同様にして復号される。

【0019】即ち、まず、下位階層ビットストリームが 下位階層用MPEGデコーダに入力され、可変長復号、 逆量子化及び逆DCT、さらに、動き補償されて、下位 階層復号画像に復号される。また、前述の部分領域1, 2に関するデータが下位階層符号のユーザデータ領域か らユーザ領域読み込み部によって読み出される。

【0020】部分領域1,2に関するデータが読み出さ れると、下位階層用MPEGデコーダのユーザ領域読み 込み部は、部分領域1,2用の各MPEGデコーダの各 画像サイズ変換部へ、当該各部分領域に対応する下位階 層符号を各々復号して得た動画像(下位階層復号動画像 =低解像度復号動画像)データを送る。

【0021】これに対応して、各画像サイズ変換部で は、当該部分領域に対応する下位階層復号動画像データ が各々アップサンプリングされて、上位階層の動画像

(上位階層復号動画像=高解像度復号動画像) データが

各々生成される。この上位階層復号動画像データの画面 が、前述の図6の場合と同様に、当該部分領域用のMP EGデコーダに於いて予測画像として適応的に用いられ て、当該部分領域の上位階層復号動画像が生成される。 【0022】なお、図2では図示されていないが、各M PEGデコーダ(下位階層MPEGデコーダ、上位階層 1MPEGデコーダ、上位階層2MPEGデコーダ)と 全領域用MPEGデコーダ(不図示の上位階層ОMPE Gデコーダ)の後段に、何れかのデコーダからの復号動 画像を表示出力用に選択する回路を付加し、その回路の 動作を、操作入力等で選択できるように構成してもよ

【0023】上記実施例ではMPEG-2に準拠したビ ットストリームについて説明しているが、本発明は、他 の方式の画像データを階層符号化する場合についても同 様に適用できる。また、静止画を階層符号化する場合に ついても適用できる。

[0024]

40

【発明の効果】以上、本発明では、複数の領域を指定し て階層符号化するため、当該画像の全領域の画像ばかり でなく部分領域の画像も送ることができる。このため、

受信者側で好みの画像を選択して表示することができる。また、MPEG-2のビットストリームでは、ユーザデータ領域に2番目以降の指定領域に関するデータを多重するため、MPEG-2の中で、上記の効果を達成できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】実施例のエンコーダの回路構成を示すブロック 図

【図2】実施例のデコーダの回路構成を示すブロック *

* 図。

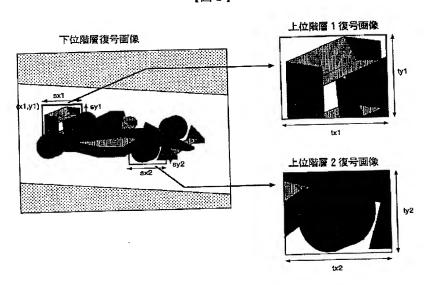
【図3】本発明の概念を示す説明図。

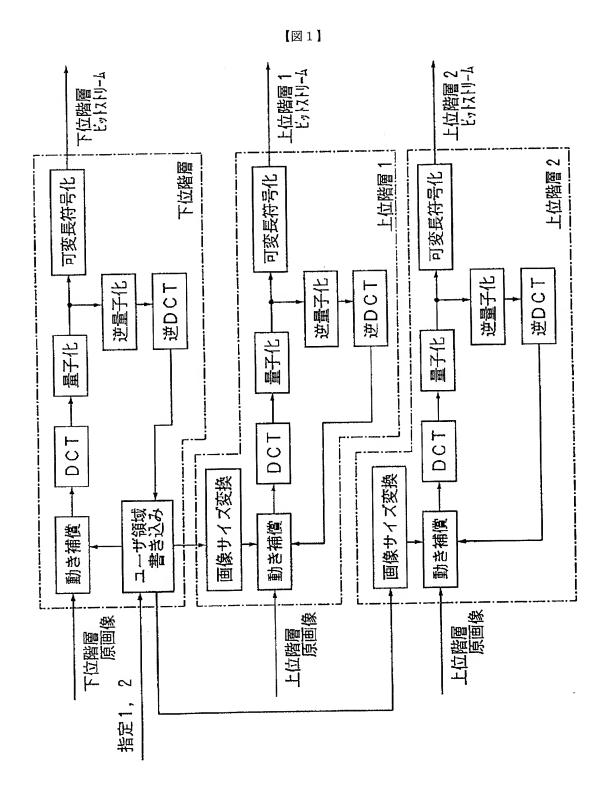
【図4】実施例で指定される部分領域(a)と、該指定に基づいてユーザデータ領域に書き込まれるデータの例(b)を示す説明図。

【図5】MPEG2に準拠したビットストリームを生成するエンコーダの回路構成例を示すブロック図。

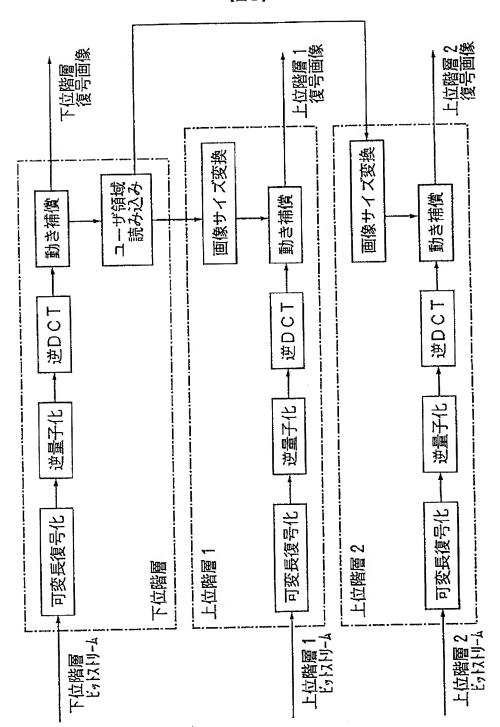
【図6】図5の回路で生成されたビットストリームを復号するデコーダの回路構成例を示すブロック図。

【図3】

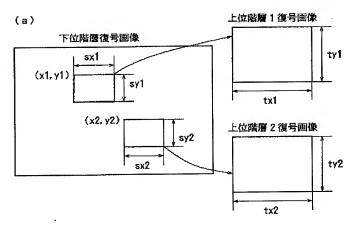




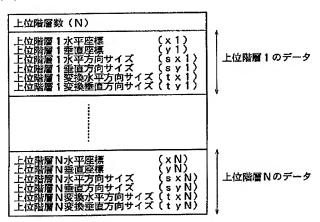
【図2】



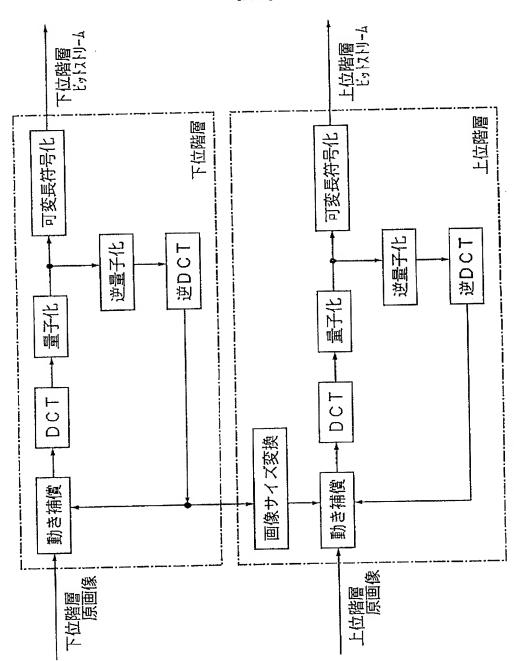
【図4】



(b)



【図5】



【図6】

